

ZONA WARPA

la festa del videogioco ribelle e itinerante

videogiochi, talk, workshop, musica, festa

21-22 settembre MILANO @ Cascina Torchiera

Ingresso a offerta libera (5 euro consigliati)

Lo spazio è accessibile alle persone con disabilità motorie

Info su www.zonawarpa.it

ZONA WARPA

21 09

15:00 Giuseppe Lantieri
Introduzione a Love2D

16:45 Fabio Mora
Software Engineering 101:
XP e Continuous Delivery
nello sviluppo di un gioco

**17:45 Greta Carrara
Giulio Bordonaro
Nicoletta Gomboli**
PANEL: L'IA e i giochi
Modera: Claudia Molinari

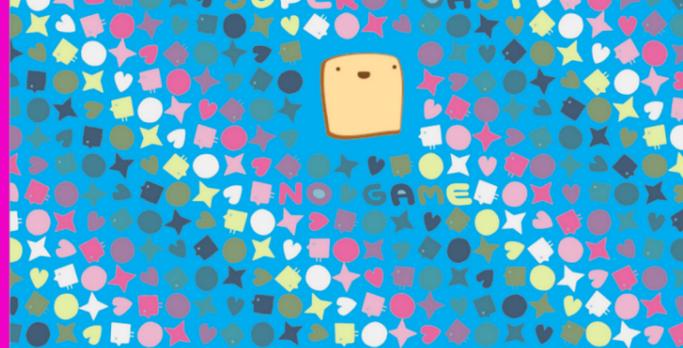
**19:00 Marco Spelgatti
Mattia Belletti**
Not so straight: breve corso di
hacking queer per i videogiochi

21:30 Flavia Buttinelli
Live coding performance

22:30 Mrs Bhutan
Rap e Nintendo DS

23:30 Dag & Tucs
Game Boy Electrosynth

00:00 Sol Sarratea + Reeks
Visual in live coding su
musica a 4 bit



Giuseppe Lantieri

Introduzione a Love2D

Chi non ha mai programmato potrà provare a creare un videogioco insieme ad altrx, scrivendo codice in LUA. L'obiettivo è fornire strumenti e metodi a chi non mastica troppa informatica.

H 15:00
CASCINA TORCHIERA **21**
settembre

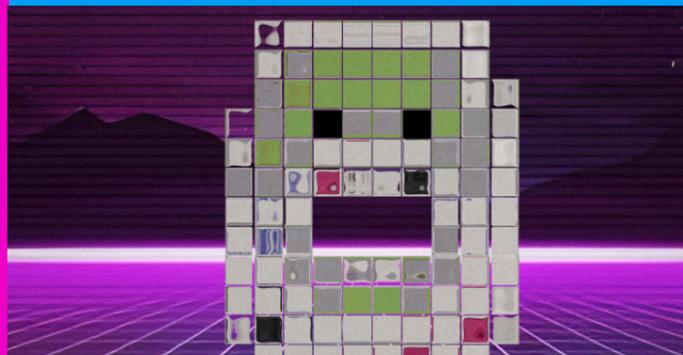


Marco Spelgatti Mattia Belletti

Not so straight

Breve corso di hacking queer
per videogiochi

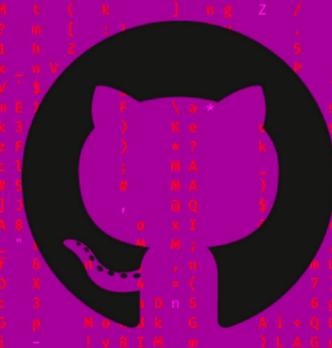
H 19:00
CASCINA TORCHIERA **21**
settembre



cyrix86mpu Dag & Tucs

Gameboy Electrosynth Show

H 23:30
CASCINA TORCHIERA **21**
settembre



Fabio Mora

Software Engineering 101: XP e Continuous Delivery nello sviluppo di un gioco

H 16:45
CASCINA TORCHIERA **21**
settembre

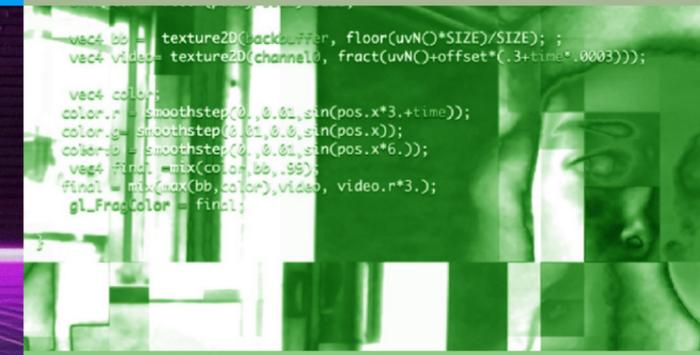


Flavia Buttinelli

Live coding

Codice e musica in una performance dal vivo
della compositrice romana, tra sogni elettronici,
creature polimorfe e ambienti generativi.

H 21:30
CASCINA TORCHIERA **21**
settembre



Reeks + Sol Sarratea

4 bit set + live coding

Una performance che unisce musica in bassa
risoluzione a visual in live coding. Shader
programmati in tempo reale da Sol Sarratea e
musica di Reeks.

H 00:00
CASCINA TORCHIERA **21**
settembre

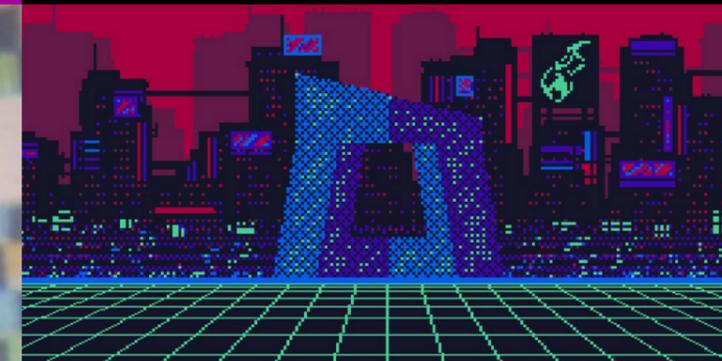


PANEL: L'IA e i giochi

Rischi e opportunità

Dibattito con Greta Carrara e This is not a DUO
(Giulio Bordonaro e Nicoletta Gomboli).
Modera: Claudia Molinari. Accessibilità,
potenzialità e dilemmi etici.

H 17:45
CASCINA TORCHIERA **21**
settembre



Mrs Bhutan

Rap e Nintendo DS

Suoni in bassa risoluzione e
parole ad alta rivoluzione.

H 22:30
CASCINA TORCHIERA **21**
settembre

ZONA WARRPA

22 09

- 14:00 Zughy**
Riappropriarsi dei videogiochi con il software libero
- 15:00 Gekigemu**
Come sopravvivere all'apocalisse indie
- 16:45 Luca Marinelli Brambilla**
Gli animali nei videogiochi: una prospettiva antispecista
- 17:15 Beatrice Sgaravatto
Giulia Martino**
Giocare la città
- 17:45 Luciana "Svet" Perrucci
Matteo Pozzi**
PANEL: Tradurre i videogiochi
Modera: Kenobit
- 19:00 Greta Carrara**
Come e perché rendere il tuo gioco non escludente
- 21:00 Bassi Maestro**
"Game vs Beats"
Exclusive DJ set
Visual: Sol Sarratea
- 22:00 nonmateria**
ORCA live coding
- 22:30 Marbit**
Game Boy techno

!! SOLO SU PRENOTAZIONE !!



Leave or stay LARP freeform

Un gioco di ruolo dal vivo, di Francesco Rugerfred Sedda, Beatrice Sgaravatto e Francesco Zani. Leave or Stay parla di nostalgia e luoghi che cambiano.

Prenota: ciao@zonawarpa.it
Oggetto: LARP

22
settembre

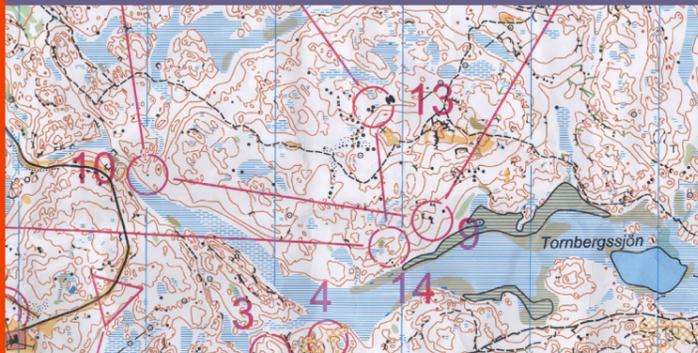


Zughy

Riappropriarsi dei videogiochi con il software libero

H 14:00
CASCINA TORCHIERA

22
settembre



Beatrice Sgaravatto Giulia Martino

Giocare la città

Piccola guida operativa ai giochi urbani

H 17:15
CASCINA TORCHIERA

22
settembre



Bassi Maestro

Games VS Beats:
exclusive DJ set

Suoni e contaminazioni videoludiche

H 21:00
CASCINA TORCHIERA

22
settembre



Gekigemu

Come sopravvivere all'apocalisse indie

Puoi sopravvivere durante la crisi economica riuscendo a seguire le tue passioni?

H 15:00
CASCINA TORCHIERA

22
settembre



PANEL: Localizzazione Tradurre i videogiochi

Dibattito con Luciana "Svet" Perrucci e Matteo Pozzi. Modera: Kenobit. Il mondo della localizzazione, tra IA, licenziamenti, lotte sindacali e oasi indie.

H 17:45
CASCINA TORCHIERA

22
settembre

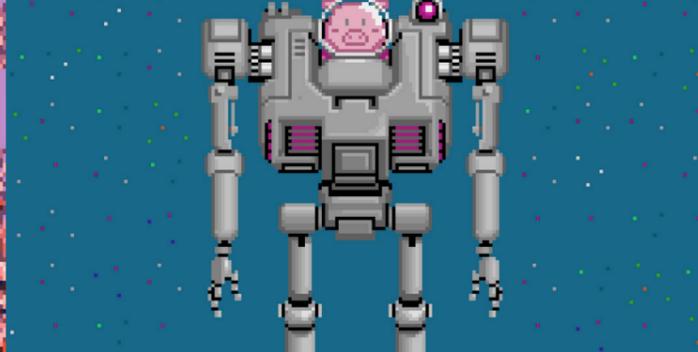


nonmateria.com Musica e live coding

Performance musicale con ORCA, un linguaggio di programmazione bidimensionale esoterico dove ogni lettera dell'alfabeto è un operatore.

H 22:00
CASCINA TORCHIERA

22
settembre

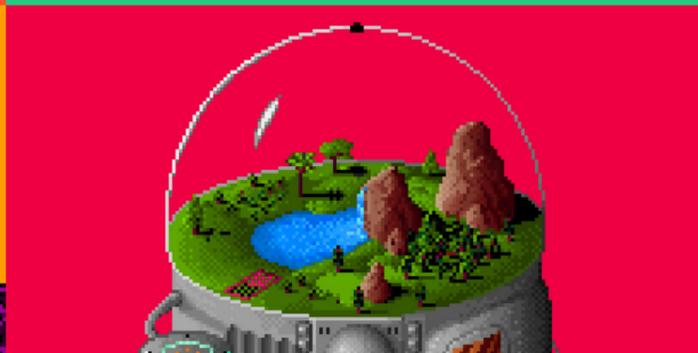


Luca Marinelli Brambilla

Gli animali nei videogiochi: una prospettiva antispecista

H 16:45
CASCINA TORCHIERA

22
settembre



Greta Carrara Giochiamoci!

Una prospettiva entusiasta su come e perché rendere il tuo gioco non escludente, godibile e accessibile, con un guadagno trasversale economico, sociale e culturale.

H 19:00
CASCINA TORCHIERA

22
settembre



Marbit

Game Boy techno e vandalismo digitale

H 22:30
CASCINA TORCHIERA

22
settembre